

DOCUMENT D’ÉVALUATION DU DONNEUR D’ORDRE

|  |  |
| --- | --- |
| **Référence documentaire** | 01TRI\_EDD\_V2 |
| **Année scolaire** | 2020/2021 |
| **Cycle** | CIN2 |
| **Projet** | Algorithmie-S2 |
| **Groupe** | AUPHAN Fanny  BOISSON Louise  HADJ Taric  MOUTON Yannis  VELLY Thibault |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Version du document** | **Commentaires** |
| 13/01/2021 | V1 |  |
| 12/04/2021 | V2 | Evaluation des codes envoyés par l’équipe sous-traitée |

**Table des Matières**

1. **Equipe sous-traitée**

**2. Exigences**

**2.1. Description**

**2.2. Délai**

**2.3. Cahier de recettes**

**3. Zoning**

**1. Equipe sous-traitée**

L’équipe qui effectuera la sous-traitance de notre projet est l’équipe composée de Melvin GACHET, Héloïse GALLET, William MAIGNENT et Loïc PILON.

**2. Exigences**

**2.1. Description**

Nous demandons à l’équipe sous-traitée une fonction capable de sauvegarder une partie en cours. Nous voulons pouvoir accéder au classement des joueurs après avoir fermé le jeu. De plus, il faut pouvoir accéder à ce classement en cliquant sur « Score » depuis la page d’accueil. De manière plus précise :

- Dès qu’une partie se termine, il faut enregistrer dans un fichier « sauvegarde.txt » le classement de l’utilisateur et si ce score est dans les 10 meilleurs, apparaître dans le top 10 des meilleurs scores.

- Dans le fichier de sauvegarde, le pseudo et le score associé doivent apparaître.

- Le fichier doit être sauvegardé même en cas de fermeture totale du jeu.

- Le classement des 10 meilleurs joueurs doit apparaître sur une page « Score ». Chaque joueur doit être classé dans l’ordre décroissant de son score. Le pseudo, accompagné du score du joueur, devront apparaître sur cette page.

**2.2. Délai**

Le rendu de la partie sous-traitance devra avoir lieu le plus tôt possible, dans l’idéal avant le mois d’avril.

**2.3. Cahier de recettes**

**TA-1000 : Affichage**

* TA-1001 : Fichier de sauvegarde dans les documents
* TA-1002 : Affichage du classement dans le fichier

**GP-2000 : Gestion de la sauvegarde**

* GP-2001 : Gestion du score associé à l’utilisateur
* GP-2002 : Gestion d’un classement par ordre décroissant

**GM-3000 : Gestion mémoire**

* GM-3001 : Mémoire des scores

**3. Zoning**

|  |  |
| --- | --- |
| **Partie sauvegarde.txt** | **Partie page Scores** |
|  | Une image contenant texte  Description générée automatiquement |